



# Československá ľudová armáda (ČSLA) Mod – Phase 1

## Modifikácia hry Arma: Armed Assault

### História

#### Verzia 1.00 (12.12.2008)

- prvá verejná verzia

#### Verzia 1.01 (21.12.2008)

- opravené FSM
- upravené scripty na stavanie palebných postavení UK-59
- dočasne odstránená animácia kanónu na BVP-2
- upravené scripty na generovanie čísel na vozidlách
- doplnená 4. číslica na vrtuľníkoch
- opravené "ČSLA: U.S. '80s" skupiny obsahujúce M1A1
- odstranení model M1A1 a použitý defaultný BIS model
- pridaný obvaz "Obvaz vz.80" (CSLA\_Ob80) a možnosť samoléčby (+20%)
- upravené priblíženie na optikách Meopta
- updatnuté MP misie ČSLA Warfare

#### Verzia 1.02 (27.05.2009)

- upravené modely a textúry vojakov pechoty z verzie 1.00
- pridané jednotky výsadkárov
- pridané jednotky hĺbkového prieskumu
- pridaný statický granátomet AGS-17
- pridaná featurka - možnosť postaviť palebné postavenie s AGS-17
- pridaný Sa-58 s nožičkami, tlmičom ohňa a optikou
- pridaný Sa-61 Škorpión s tlmičom
- pridaná featura - Ženista môže stavať obranné postavenia z vriec s pieskom
- pridaná featurka - AI môže zaujať pozície za stenami vybudovanými ženistom
- pridaná featurka - každý vojak s lopatkou môže vybudovať okop
- pridaná featurka - možnosť vyložiť statické M2, TOW, Mk.19 z US vozidiel
- pridaná featurka - možnosť odpáliť dymovnice na vozidlách vybavených odpaľovačmi
- pridaná featurka - pridaná PTRS 9M112 Kobra do výzbroje T-72M
- pridaná featurka - prerobené používanie zbraní na tankoch
- upravené MP misie Warfare, Evolution a Domination
- mnoho ďalších úprav/opráv a vylepšení na modeloch, textúrach
- upravené scripty a CFG
- pridané 2 nové SP misie

---

### Inštalácia

MOD rozpakujte do hlavného adresára hry "ARMA" so zachovaním adresárovej štruktúry. Pre použitie tohoto addonu musíte mať nainštalovaný oficiálny patch minimálne 1.14.

## Spustenie modu

Vo vlastnostiach zástupcu spustenia pridajte za

**"C:\Program Files\Bohemia Interactive\ArmA\arma.exe"**

v kolónke "Ciel" ("Cíl", "Target") tento parameter: **-mod=@CSLA**

... alebo použite (prípadne upravte podľa svojho nastavenia) pribalené template súbory pre "ArmA MOD Launcher". Tento je uložený v adresári "@CSLA" spolu s týmto Readme súborom.

K používaniu tohoto MODu niesú potrebné žiadne iné neoficiálne addony !

---

## Singleplayer misie

Konvoj  
V armáde  
Operace Majoránka  
Operace Carmen  
Everon  
Cesta do Pity (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)  
Čistka (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)  
Hips (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)  
První krev (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)  
Ukradni traktor (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)  
Cestovná kancelária  
Znič beštie

## Multiplayer misie

ČSLA Evolution

- ostrov South Sahrani
- ČSLA vs. US Army
- možnosť stavať palebné postavenia UK-59 a AGS-17 (vid'. Features)

ČSLA Domination

- založené na verzii 3.70 by Xen0
- pridané nové zbrane a features
- možnosť regrutovať AI

ČSLA Warfare pre 16 hráčov

ČSLA Warfare pre 32 hráčov

ČSLA Warfare pre 48 hráčov

- vyše 870 bojujúcich jednotiek vo veľkej vojne o South Sahrani
- ČSLA vs. US Army
- AI používa vrtuľníky
- RACS hliadky
- RACS konvoje
- RACS vzdušné hliadky
- nové obranné posty na strategických miestach mimo miest + letisko
- použité nové ČSLA WF objekty
- možnosť stavať palebné postavenia UK-59 (vid'. Features)
- zvýšená odolnosť HQ

Everon

- kooperatívna verzia SP misie
- útok na obec Everon v počte 1-8 hráčov

Paratroopers

- kooperatívna misia
-

## Features

### Všetky features sú MP komatibilné.

- Nové plne animované zbrane, vojaci, vozidlá a objekty vytvorené podľa reálnych podkladov
- Výstroj, výzbroj a parametre jednotiek ČSLA sú v rámci možností čo najviac priblížené realite
- Nové SP a MP misie
- RPG-75 raketomet je iba jednoranný
- Nové úvodné animácie pre všetky oficiálne ostrovy

Množstvo doplnkových funkcií na ČSLA jednotkách, zbraniach a vehikloch (číselné značenie bojových vehiklov (vypnutie je možné pomocou "CSLA\_noRandomNumbers=true;" v init misie), ŠPZ na autách (vypnutie je možné pomocou "CSLA\_NoRndVZP=true;" v init misie), náhodné animácie pri zničení vehiklov, AI používa zbrane vehiklov efektívnejšie a strieľa dávkami, AI používa pištoly ako doplnkovú zbraň

- Upravené správanie AI vo formáciách
- Upravené správanie kolesových vehiklov a ich používanie AI
- Každý ČSLA vojak má možnosť stavať malé bariéry z vriec s pieskom ak má vo výbave zásobník "CSLA\_sandBagE"
- Obväz vz.80: vojak zranený na viac ako 20%, má možnosť ošetriť sa obväzom. Pridá max. 20% zdravia, vyliečiť sa môže najviac na 90% zdravia.
- Zbraň UK-59L sa dá osadiť optikou, ak má hráč zásobník optiku (CSLA\_ZD4x8)
- Zbraň Sa-58P sa dá osadiť optikou, ak má hráč zásobník optiku (CSLA\_ZD4x8)
- Zbraň Sa-61 sa dá osadiť tlmičom, ak má hráč zásobník tlmič (CSLA\_Sa61t)
- Na vozidlách vybavených vrhačmi dymových granátov je možnosť odpáliť tieto granáty z pozície veliteľa/strelca. AI odpaľuje dymovnice ak je vehikel nepojazdný.
- Z US vehiklov je možné vyložiť statické postavenia M2, Mk19 a TOW.

... a mnoho ďalších

### Palebné postavenia UK-59 s trojnožkou

#### **Nutné objekty:**

- kulometník (zbraň CSLA\_UK59Lp a zásobník CSLA\_UK59th) alebo (zbraň CSLA\_UK59L a zásobníky CSLA\_UK59th a CSLA\_ZD4x8)
- pomocník kulometníka (zbraň CSLA\_UK59mount)

#### **Užití:**

1. veliteľ určí pomocníkovi miesto; po tom, čo jej pomocník dosáhne, vydá mu veliteľ príkaz přes 6-x k postavení nízke nebo vysoké montáže (Rozbýt nízkou montáž pro UK-59, Rozbýt vysokou montáž pro UK-59); při stavbě pomocník odloží složenou montáž na zem do weapon holderu, deset vteřin provádí pohyb „ošetřování“, pak weapon holder zmizí a objeví se trojnožka
  2. veliteľ pošle kulometníka k sestavené trojnožce; v okamžiku, kdy je kulometník blíže než 20m od tripodu, objeví se mu v nabídce 6-x příkaz pro osazení montáže kulometem (Osadit UK-59); kulometník provádí deset vteřin pohyb „ošetřování“, pak se mu odejme CSLA\_UK59Lp (a v případě nízke varianty přijde i o CSLA\_UK59th) a prázdná trojnožka se změní na osazenou
  3. rozebírání je stejné - přes nabídku 6-x kulometník sejme kulomet (10s ošetřuje, pak se kulomet změní na prázdnou trojnožku a kulometníkovi se přidá, o co přišel při stavbě.
  4. přes 6-x dostane pomocník příkaz k rozebrání trojnožky
- AI reaguje na objekty (postavené kulometry, granátometry a montáže) na vzdálenost 5m, hráči na 2m
  - každý ČSLA voják může složit trojnožku; pokud nenesé sekundární zbraň, trojnožku automaticky sebere, jinak složená trojnožka zůstane ležet na zemi, odkud ji každý může sebrat
  - ten ČSLA voják, který nese kulomet s optikou, umí osadit kulomet na vysokou montáž
  - ten ČSLA voják, který nese kulomet s optikou a těžkou hlaveň, umí osadit kulomet na nízku montáž
  - každý ČSLA voják umí sejmut kulomet z montáže; pokud nemá primární ani sekundární zbraň, kulomet automaticky sebere; rozebíral-li kulomet na nízke montáži, vytvoří se též zásobník těžká hlaveň; pokud nemá volné zbraňové sloty, kulomet s puškohledem (a těžká hlaveň) zůstanou ležet

na zemi, odkud je může kdokoliv sebrat

## **Palebné postavenia AGS-17 s trojnožkou**

### **Nutné objekty:**

- granátník AGS (zbraň CSLA\_AGS17w)
- pomocník granátníka (zbraň CSLA\_AGS17mount)

### **Užití:**

1. velitel určí pomocníkovi místo; po tom, co jej pomocník dosáhne, vydá mu velitel příkaz přes 6-x k postavení montáže ; při stavbě pomocník odloží složenou montáž na zem do weapon holderu, deset vteřin provádí pohyb „ošetřování“, pak weapon holder zmizí a objeví se trojnožka

2. velitel pošle granátníka k sestavené trojnožce; v okamžiku, kdy je granátník blíže než 20m od tripodu, objeví se mu v nabídce 6-x příkaz pro osazení montáže granátometem (Osadit AGS-17); granátník provádí deset vteřin pohyb „ošetřování“, pak se prázdná trojnožka změní na osazenou

3. rozebírání je stejné - přes nabídku 6-x granátník sejme granátomet (10s ošetřuje, pak se granátomet změní na prázdnou trojnožku a granátníkovi se přidá, o co přišel při stavbě.

4. přes 6-x dostane pomocník příkaz k rozebrání trojnožky

- AI reaguje na objekty (postavené kulometry, granátometry a montáže) na vzdálenost 5m, hráči na 2m
- každý ČSLA voják může složit trojnožku; pokud nenesení sekundární zbraň, trojnožku automaticky sebere, jinak složená trojnožka zůstane ležet na zemi, odkud ji každý může sebrat
- ten ČSLA voják, který nese granátomet, umí jej osadit na montáž
- každý ČSLA voják umí sejmout granátomet z montáže; pokud nemá volné zbraňové sloty, granátomet zůstane ležet na zemi, odkud je může kdokoliv sebrat

## **Zoznam tried**

<http://www.csla-studio.info/classes/classesMenu.htm>

---

## **Vývojový team**

### **Core team:**

MAA  
Faly  
EMSI  
Yano.t11  
TheSun  
Pochyst  
Martinius  
Hurby

### **Širší team:**

Sarge  
Vojtoo  
Jirkus  
Bobby

## **Spolupráca:**

BI - špeciálne: Edge, bxbx, Str, Jennik, Gugla, Armored Sheep

Raedor

W0lle (CWR Mod)

Tomáš Hanich a KVH ČSLA v Piešťanoch (<http://www.kvh-csla.sk>)

Pavel Vladyka a Tomáš Daněk a KVH ČSLA Kolín - Pardubice (<http://www.csla.cz>)

Miro Horník (podklady k R-129)

Parvus

Adamicz

Foxhound (<http://www.armaholic.com>)

OFP/ARMA community

Špeciálne poďakovanie patrí našim manželkám/priateľkám, deťom, rodinám a priateľom, ktorí nás počas dlhých mesiacov práce na projekte podporovali a dúfame, že budú podporovať aj naďalej. 😊

## **NOTE:**

POZOR: Jakékoli změny v PBO souborech provedené bez souhlasu autorů jsou zakázány.

Jakákoli komerční forma využití ČSLA modu je zakázána.

Pokud chcete použít cokoli z ČSLA Modu, prosím, kontaktujete nejprve vývojový tým (mailem na [maa@centrum.sk](mailto:maa@centrum.sk) nebo prostřednictvím fóra).

ČSLA Mod není oficiálním addonem BIS, 505 Games ani IDEA Games.

Mod je užíván pouze na vlastní nebezpečí. Neneseme žádnou zodpovědnost za případné škody nebo ztrátu dat způsobené užíváním ČSLA Modu.

---

27.05. 2009

Copyright © 2009. ČSLA Development Team and respective authors.  
ČSLA Studio (<http://www.csla-studio.info>)