



Československá ľudová armáda (ČSLA) Mod – Phase 1

Modifikácia hry Arma: Armed Assault

História

Verzia 1.00 (12.12.2008)

- prvá verejná verzia

Verzia 1.01 (21.12.2008)

- opravené FSM
- upravené scripty na stavanie palebných postavení UK-59
- dočasne odstránená animácia kanónu na BVP-2
- upravené scripty na generovanie čísel na vehikloch
- doplnená 4. číslica na air vehikloch
- opravené "ČSLA: U.S. '80s" skupiny obsahujúce M1A1
- odstraný model M1A1 a použitý default BIS model
- pridaný obvaz "Obvaz vz.80" (CSLA_Ob80) a možnosť saloléčby (+20%)
- upravené priblíženie na optikách Meopta
- updatnuté MP misie ČSLA Warfare

Verzia 1.02 (27.05.2009)

- upravené modely a textúry vojakov pechoty z verzie 1.00
- pridané jednotky výsadbárov
- pridané jednotky hĺbkového prieskumu
- pridané statické AGS-17
- pridaná feature - možnosť postaviť palebné postavenie AGS-17
- pridaná Sa-58 s nožičkami, tlmičom ohňa a optikou
- pridané Sa-61 s tlmičom
- pridaná feature - Ženista môže stavať obranné postavenia z vriec s pieskom
- pridaná feature - AI môže zaujať pozície za stenami vybudovanými ženistom
- pridaná feature - každý vojak s lopatkou môže vybudovať okop
- pridaná feature - možnosť vyložiť statické M2, TOW, Mk19 z US vozidiel
- pridaná feature - možnosť odpáliť dymovnice na vehikloch vybevených odpaľovačmi
- pridaná feature - pridaná PTRS 9M112 Kobra do výzbroje T-72M
- pridaná feature - prerobené používanie zbraní na tankoch
- upravené MP misie Warfare, Evolution a Domination
- mnoho ďalších úprav/opráv a vylepšení na modeloch, textúrach
- upravené scripty a CFG
- pridané 2 nové SP misie

Verzia 1.03 (10.08.2009)

- pridané 3 verzie lietadla Mig-29
- pridané 3 verzie vrtuľníka Mi-24 „HIND“ (1x D, 2x V)
- pridaný motorový čln
- pridané nové objekty nielen pre WF (falošné MHQ, Medical heliport)
- zvýšená stabilita na dedikovanom serveri
- upravené scripty a CFG
- AI reagujú teraz citlivejšie
- pridané 2 nové SP misie
- upravené MP misie Warfare a Domination

Verzia 1.04 (23. 01. 2010)

- pridané nové jednotky RACS vo woodland uniformách
- pridané nové RACS vozidlá vo woodland kamuflážach (T-72, M-113, AH-6, MH-6,...)
- pridané nové vozidlá pre RACS - Land Rover Defender 110 vo verziách: DShKM, AGS-17, TOW
- pridané nové vozidlo pre stranu ČSLA: PLdvK-53/59 Ještěrka
- pridaná nová statická zbraň: protiletadlový dvojkanón PLdvK-53/59
- pridaná nová SP misia a 3 MP misie
- updatované niektoré SP a MP misie
- veľa vylepšení a úprav v CFG a skriptoch
- pridaná featurka pre PLdvK-53/59 Ještěrku a jej protiletadlový kanón, ktorý môže byť kedykoľvek zložený/naložený z korby/na korbu vozidla
- pridané featurky z vozidiel ČSLA na vozidlá RACS (dymovnice,..atď)

Inštalácia

MOD rozpakujte do hlavného adresára hry "ARMA" so zachovaním adresárovej štruktúry. Pre použitie tohoto addonu musíte mať nainštalovaný oficiálny patch minimálne 1.14.

Spustenie modu

Vo vlastnostiach zástupcu spustenia pridajte za
"C:\Program Files\Bohemia Interactive\Arma\arma.exe"
v kolónke "Ciel" ("Cíl", "Target") tento parameter: -mod=@CSLA

... alebo použijete (prípadne upravte podľa svojho nastavenia) pribalené template súbory pre "Arma MOD Launcher". Tento je uložený v adresári "@CSLA" spolu s týmto Readme súborom.

K používaniu tohoto MODu nie sú potrebné žiadne iné neoficiálne addony !

Singleplayer misie

Konvoj
V armádě
Operace Majoránka
Operace Carmen
Everon
Česta do Pity (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)
Čistka (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)
Hips (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)
První krev (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)
Ukradni traktor (*Potrebný datadisk Queen's Gambit*)
Cestovná kancelária
Znič beštie
Úder hromu
Čisté nebe
O nás (Credits)

Multiplayer misie

CSLA Evolution
CSLA Domination - niekoľko úprav
CSLA Warfare pre 16 hráčov na South Sahrani
CSLA Warfare pre 32 hráčov na South Sahrani
CSLA Warfare pre 48 hráčov na South Sahrani
CSLA Warfare 1.4 Deimos pre 48 hráčov na Sahrani - import na celé Sahrani
Everon
Paratroopers

Features

Všetky features sú MP komatibilné.

- Nové plne animované zbrane, vojaci, vozidlá a objekty vytvorené podľa reálnych podkladov
- Výstroj, výzbroj a parametre jednotiek ČSLA sú v rámci možností čo najviac priblížené realite
- Nové SP a MP misie
- RPG-75 raketomet je iba jednoranný
- Nové úvodné animácie pre všetky oficiálne ostrovy

Množstvo doplnkových funkcií na ČSLA jednotkách, zbraniach a vehikloch (číselné značenie bojových vehiklov (vypnutie je možné pomocou "CSLA_noRandomNumbers=true;" v init misie), ŠPZ na autách (vypnutie je možné pomocou "CSLA_NoRndVZP=true;" v init misie), náhodné animácie pri zničení vehiklov, AI používa zbrane vehiklov efektívnejšie a strieľa dávkami, AI používa pistole ako doplnkovú zbraň

- Upravené správanie AI vo formáciách
- Upravené správanie kolesových vehiklov a ich používanie AI
- Každý ČSLA vojak má možnosť stavať malé bariéry z vriec s pieskom ak má vo výbave zásobník "CSLA_sandBagE"
 - Obväz vz. 80: vojak zranený na viac ako 20%, má možnosť ošetriť sa obväzom. Pridá max. 20% zdravia, vyliečiť sa môže najviac na 90% zdravia.
 - Zbraň UK-59L sa dá osadiť optikou, ak má hráč zásobník optiku (CSLA_ZD4x8)
 - Zbraň Sa-58P sa dá osadiť optikou, ak má hráč zásobník optiku (CSLA_ZD4x8)
 - Zbraň Sa-61 sa dá osadiť tlmičom, ak má hráč zásobník tlmič (CSLA_Sa61t)
 - Na vozidlách vybavených vrhačmi dymových granátov je možnosť odpáliť tieto granáty z pozície veliteľa/strelca. AI odpaľuje dymovnice ak je vehikel nepojazdný.
 - Z US vehiklov je možné vyložiť statické postavenia M2, Mk19 a TOW.

... a mnoho ďalších

Palebné postavenia UK-59 s trojnožkou

Nutné objekty:

- kulometník (zbraň CSLA_UK59Lp a zásobník CSLA_UK59th) alebo (zbraň CSLA_UK59L a zásobníky CSLA_UK59th a CSLA_ZD4x8)
- pomocník kulometníka (zbraň CSLA_UK59mount)

Užití:

1. veliteľ určí pomocníkovi miesto; po tom, čo jej pomocník dosáhne, vydá mu veliteľ príkaz přes 6-x k postavení nízke nebo vysoké montáže (Rozbýt nízkou montáž pro UK-59, Rozbýt vysokou montáž pro UK-59); při stavbě pomocník odloží složenou montáž na zem do weapon holderu, deset vteřin provádí pohyb „ošetřování“, pak weapon holder zmizí a objeví se trojnožka
2. velitel pošle kulometníka k sestavené trojnožce; v okamžiku, kdy je kulometník blíže než 20m od tripodu, objeví se mu v nabídce 6-x příkaz pro osazení montáže kulometem (Osadit UK-59); kulometník provádí deset vteřin pohyb „ošetřování“, pak se mu odejme CSLA_UK59Lp (a v případě nízké varianty přijde i o CSLA_UK59th) a prázdná trojnožka se změní na osazenou
3. rozebírání je stejné - přes nabídku 6-x kulometník sejme kulomet (10s ošetřuje, pak se kulomet změní na prázdnou trojnožku a kulometníkovi se přidá, o co přišel při stavbě.
4. přes 6-x dostane pomocník příkaz k rozebrání trojnožky

- AI reaguje na objekty (postavené kulometry, granátometry a montáže) na vzdálenost 5m, hráči na 2m
- každý ČSLA voják může složit trojnožku; pokud nenesé sekundární zbraň, trojnožku automaticky sebere, jinak složená trojnožka zůstane ležet na zemi, odkud ji každý může sebrat

- ten ČSLA voják, který nese kulomet s optikou, umí osadit kulomet na vysokou montáž
- ten ČSLA voják, který nese kulomet s optikou a těžkou hlaveň, umí osadit kulomet na nízkou montáž
- každý ČSLA voják umí sejmout kulomet z montáže; pokud nemá primární ani sekundární zbraň, kulomet automaticky sebere; rozebíral-li kulomet na nízké montáži, vytvoří se též zásobník těžká hlaveň; pokud nemá volné zbraňové sloty, kulomet s puškohledem (a těžká hlaveň) zůstanou ležet na zemi, odkud je může kdokoliv sebrat

Palebné postavenia AGS-17 s trojnožkou

Nutné objekty:

- granátník AGS (zbraň CSLA_AGS17w)
- pomocník granátníka (zbraň CSLA_AGS17mount)

Užití:

1. velitel určí pomocníkovi místo; po tom, co jej pomocník dosáhne, vydá mu velitel příkaz přes 6-x k postavení montáže ; při stavbě pomocník odloží složenou montáž na zem do weapon holderu, deset vteřin provádí pohyb „ošetřování“, pak weapon holder zmizí a objeví se trojnožka

2. velitel pošle granátníka k sestavené trojnožce; v okamžiku, kdy je granátník blíže než 20m od tripodu, objeví se mu v nabídce 6-x příkaz pro osazení montáže granátometem (Osadit AGS-17); granátník provádí deset vteřin pohyb „ošetřování“, pak se prázdná trojnožka změní na osazenou

3. rozebírání je stejné - přes nabídku 6-x granátník sejme granátomet (10s ošetřuje, pak se granátomet změní na prázdnou trojnožku a granátníkovi se přidá, o co přišel při stavbě.

4. přes 6-x dostane pomocník příkaz k rozebrání trojnožky

- AI reaguje na objekty (postavené kulometry, granátometry a montáže) na vzdálenost 5m, hráči na 2m
- každý ČSLA voják může složit trojnožku; pokud nenese sekundární zbraň, trojnožku automaticky sebere, jinak složená trojnožka zůstane ležet na zemi, odkud ji každý může sebrat
- ten ČSLA voják, který nese granátomet, umí jej osadit na montáž
- každý ČSLA voják umí sejmout granátomet z montáže; pokud nemá volné zbraňové sloty, granátomet zůstane ležet na zemi, odkud je může kdokoliv sebrat

Zoznam tried

<http://www.csla-studio.info/classes/editorMenu.htm>

Vývojový team

Core team:

MAA
Faly
EMSI
Yano.t11
TheSun
Pochyst
Martinius
Hurby

Širší team:

Sarge
Vojtoo
Jirkus
Bobby

Spolupráca:

BI - špeciálne: Edge, bxbx, Str, Jennik, Gugla, Armored Sheep

Raedor

W0lle (CWR Mod)

Tomáš Hanich a KVH ČSLA v Piešťanoch (<http://www.kvh-csla.sk>)

Pavel Vladyka a Tomáš Daněk a KVH ČSLA Kolín - Pardubice (<http://www.csla.cz>)

Miro Hornik (podklady k R-129)

Mig-29 - Original FX scripts by Lethal, modified by Gnat

Mi-24 D/V - EricM/Rock (RKSL studios)

Mato

Parvus

Adamicz

Foxhound (<http://www.armaholic.com>)

OFP/ARMA community

Špeciálne poďakovanie patrí našim manželkám/priateľkám, deťom, rodinám a priateľom, ktorí nás počas dlhých mesiacov práce na projekte podporovali a dúfame, že budú podporovať aj naďalej. 🙏

NOTE:

POZOR: Jakékoli změny v PBO souborech provedené bez souhlasu autorů jsou zakázány.

Jakákoli komerční forma využití ČSLA modu je zakázána.

Pokud chcete použít cokoli z ČSLA Modu, prosím, kontaktujete nejprve vývojový tým (mailem na maa@centrum.sk nebo prostřednictvím fóra).

ČSLA Mod není oficiálním addonem BIS, 505 Games ani IDEA Games.

Mod je užíván pouze na vlastní nebezpečí. Neneseme žádnou zodpovědnost za případné škody nebo ztrátu dat způsobené užíváním ČSLA Modu.

23.01. 2010

Copyright © 2010. ČSLA Development Team and respective authors.
ČSLA Studio (<http://www.csla-studio.info>)